



FÓRUM EDUCAÇÃO

Ações de Capacitação

Para ajudar a compreender os contornos da crescente importância das redes sociais, do *gaming* e dos *influencers*, mas também para promover um conceito de escola que queremos **transformadora, inclusiva e desafiadora de talentos** concebemos um evento estruturado em **três momentos de excelência**:

1. **Fórum Educativo - ações de capacitação/oficinas para docentes e alunos;**
2. **Feira/Mostra de ciência, tecnologia e conteúdos digitais;**
3. **Espaço Youtubers e Gaming – uma realidade a conhecer.**

Este ambicioso evento tem uma vertente diretamente vocacionada para o público jovem e para o contato direto com os seus ídolos (do **YouTube**, do **Facebook**, do **Instagram** e do mundo do **Gaming**) e outra para **educadores e especialistas** (professores, sociólogos, psicólogos, cientistas, empresários pessoas ligadas ao marketing digital). Estão envolvidas escolas, empresas de tecnologia digital, parceiros locais mas também o Ministério da Educação, através da Secretaria de Estado e da Direção Geral de Educação/ERTE.

É nosso **objetivo** promover a reflexão sobre esta nova realidade e a forma como tem vindo a alterar as relações económicas, empresariais, políticas e educativas. Os desafios e as oportunidades que proporcionam e os perigos que escondem serão igualmente objeto de atenção e reflexão.

Alunos do Ensino Básico e Secundário serão desafiados a conhecer ferramentas digitais para a criação e desenvolvimento de conteúdos digitais aplicados aos videojogos ou produção de vídeos de cariz educativo, informativo ou comercial. Espaço ainda para o contato com especialistas em comunicação e marketing digital que ajudarão os jovens a explicar toda a sua criatividade e inspiração.

Com este **ALTO MINHO DIGITAL MINDS 2019** queremos ainda contribuir para a uma visão harmoniosa de uma vida baseada em hábitos saudáveis onde o desporto e as atividades de natureza tem um lugar preponderante. Neste contexto, desafiamos o IPVC e os cursos de desporto a marcarem presença com propostas que promovam a motricidade e o combate ao sedentarismo, o exercício físico e uma alimentação saudável.

O **I ALTO MINHO DIGITAL MINDS 2019**, mais do que abordar a **gameificação, influencers ou redes sociais** é definitivamente um marco no **Alto Minho** onde a magia da tecnologia digital, do entretenimento, do conhecimento científico e da formação em

diferentes áreas marcam presença num ambiente extremamente acolhedor, propiciador do **encontro entre Professores, alunos, pais, empresários e comunidade.**

A CIM Alto Minho, o CENFIPE (Centro de Formação e Inovação dos Profissionais de Educação/Escolas do Alto Lima e Paredes de Coura), a Câmara Municipal de Arcos de Valdevez e a empresa Red Monitor rodearam-se dos apoios e parceiros estratégicos que permitiram organizar este evento.

PROGRAMA

FÓRUM I – 29 de Março, sexta-feira, 2019	I FÓRUM ALTOMINHO DIGITAL MINDS
	Sexta-Feira 29 de Março 9.30-17.30 Casa das Artes de Arcos de Valdevez/Centro de Exposições de Arcos de Valdevez v
	09h15 RECEPÇÃO DOS PARTICIPANTES
	09h30 SESSÃO DE ABERTURA
	- Ministro da Educação – A confirmar - José Maria Costa – Presidente da Comunidade Intermunicipal do Alto Minho - João Esteves – Presidente da Câmara Municipal de Arcos de Valdevez - José Carlos Fernandes – Diretor do CENFIPE
	10h25 Painel I – Cidadania Digital-Comunicar Bem e com Segurança
	MODERADOR: Andreia Fernandes (Jornalista)
	 Joana Amaral Dias (Psicóloga)
	 Lino Santos , Coordenador do Centro Nacional de Cibersegurança
	11h15 A sua Escola/Empresa está segura? – Redes e cuidados a ter com as bases de dados institucionais
11h35 Coffee-break	
 Martim Neto Mariano -Diretor de negócio do ClickSummit/Jornalista	
12h00 “Redes Sociais, DigitalStorytelling e Marketing Digital	
13h00 Almoço Livre	

15h00 | Conferência
Centro de Exposições de Arcos de Valdevez |Palco CENFIPE



“Mais do que dizemos...é como dizemos. Aprender a dizer não sem culpas – António Sacavém, Communication Academy

16h00 | Teatro-Fórum – “ID: A Tua Marca Na Internet”



MODERADOR: **José Carlos Fernandes** – Diretor do CENFIPE

Peça de Teatro que conta com os conhecidos atores **Alexandre Silva, Tiago Almeida, Pedro Górgia e Vicente Morais** e tem como objetivo sensibilizar alunos, professores e pais para aspetos relacionados com a partilha de informação na Internet. Alertar os alunos para a utilização correta e segura das tecnologias de informação - Parceria com a Fundação Portugal Telecom.



17h00 | **Debate** – Após a peça será promovido entre os participantes a reflexão e um amplo debate a partir das intervenções do SubComissário da PSP, **João Moura** e de **Lúcia Azevedo**, da Direção Geral de educação.

18h00 | Verde de Honra

I FÓRUM ALTOMINHO DIGITAL MINDS 2019 (Continuação)

YouTube-Gaming-Redes Sociais : Pode a Escola Ignorar o Fenómeno ?

Sábado |30 de Março |9.30-13.30|Casa das Artes de Arcos de Valdevez

PROGRAMA

09h00 | RECEPÇÃO DOS PARTICIPANTES

09h30 | Momento Musical, “Fado do Estudante” – João Barreiro, Aluno da ESPL

09h40 | SESSÃO DE ABERTURA

- **João Costa** – Secretário de Estado da Educação
- **José Maria Costa** – Presidente da Comunidade Intermunicipal do Alto Minho
- **João Esteves** – Presidente da Câmara Municipal de Arcos de Valdevez
- **José Carlos Fernandes** – Diretor do CENFIPE

10h15 | Conferência



"Como transformar a sala de aula através da comunicação", Sara Batalha, MTW Portugal

11h00 | Coffee-break

11.35 | Mesa-Redonda – YouTube - Gaming - Redes Sociais: Pode a Escola Ignorar o Fenómeno? – Intervenção inicial de 15 minutos, por parte de cada convidado, seguido de debate conjunto.



MODERADORA: Margarida Pinto Correia (Fundação EDP)



12h15 | **Ricardo Araújo Pereira** (presença a confirmar), **João Costa**, Secretário de Estado da Educação e **João Moura**, Subcomissário da PSP, responsável pelo Gabinete de Imprensa e Relações públicas da PSP/Gestor das redes sociais.

13h10| Debate

13h30 | Almoço Livre

I ALTOMINHO DIGITAL MINDS 2019

EDUCAÇÃO, CIDADANIA DIGITAL E AMBIENTES EDUCATIVOS INOVADORES

AÇÕES DE CAPACITAÇÃO | WORKSHOPS

Sábado | 29 de Março | 14.30-17.30 | Centro de exposições de Arcos de Valdevez

Auditório da INCUBO / SALAS INCUBO)

Sessões paralelas | EDUCAÇÃO, CIDADANIA DIGITAL E AMBIENTES EDUCATIVOS INOVADORES

Auditório

Ação de Capacitação1 | SP1 - "Nascidos Digitais, novos ambientes educativos, lazer e dependências."

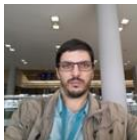


Moderador: Fernando Ilídio Ferreira, Universidade do Minho.



15h00 | Nascidos Digitais: Novas Linguagens, Lazer e Dependências-Apresentação dos dados do último estudo Health Behaviour in School-aged Children 2018, referentes às novas tecnologias, **Cátia Branquinho**, Faculdade de Motricidade Humana de Lisboa.

16h00 | Coffee-break



16h35 | O Professor Single Player **OFFLINE** Vs Multiplayer **ONLINE**, **Marco Bento**, Universidade do Minho

SALAS INCUBO

Ação de Capacitação 2 | SP2- “Aprender a ter Pausas de Qualidade: Emoções Positivas, Alinhar e Relaxar”

Moderador: Odete Alves, USF de Ponte da Barca.

15h00 | O Mundo Digital e a necessidade de alinhar e relaxar, **Paula Clara**, CIAFEL – Centro de Investigação em Atividade Física, Saúde e Lazer / Faculdade de Desporto da Universidade do Porto.

16h00 | Coffee-break

16h35 | Ergonomia e pausas de qualidade, **Alda Alves**, Autoridade para as Condições do Trabalho



17h00 | A importância das emoções positivas e a magia do sorriso, **Paulo Morais**, Anima com Riso.

I ALTOMINHO DIGITAL MINDS 2019

FEIRA/MOSTRA GAMING EDUCATIVO, TECNOLOGIA DIGITAL, ROBÓTICA E MARKETING DIGITAL

FEIRA/MOSTRA, 29 e 30 de

A Feira Mostra inclui ainda:

- **Mostra de Jogos Educativos | potencialidades da Robótica em Contexto Escolar**
- **Espaço Centurium – Articulação e Flexibilidade Curricular** | Jogos romanos de tabuleiro (Seega, Moinho, Soldado e Tábula). Exploram-se e articulam-se todas as áreas curriculares e ciclos de ensino. Demonstração da potencialidade da pedagogia do lúdico e do lazer como potenciadores e motivadores de aprendizagens.
- **Espaço Direção Geral de educação (DGE)** – Mostra de Clubes de robótica e Ciência das Escolas do Alto Minho – Desenvolvimento de Jogos Educativos
- **Mostra de Atividades promotoras de estilos de vida saudáveis marcados por pausas de qualidade do Mundo Digital** – Parceria Nature4 e ESDL – IPVC

	<p> Escola Superior de Desporto e Lazer do Instituto Politécnico de Viana do Castelo (IPVC).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Espaço de Formação Make it Pedagogical <p>Marco Bento - José Alberto Lencastre - Carla Maia - Sara Cruz - Teresa Vendeirinho</p> <p>Sessões de Workshops de 1 hora com professores e/ou alunos Tipologias dos Workshops: Robótica Programação Apps tipo Quizzes Produção e Edição de Vídeo com utilização de um Chromakey Cenários de Inovação Pedagógica Espaços de Aprendizagem</p> <p>Workshops e Palestras a decorrer em simultâneo num PALCO CENTRAL e em 5 IN THE BOX – temas variados relacionados com o a Ciência e o mundo Digital</p> <p>Espaço Gaming esports / Torneios Profissionais e Área FREE Play</p> <ul style="list-style-type: none"> • Animação do Evento com a presença do GOVERNO SOMBRA – Gravação ao vivo do conhecido programa da TVI • Animação com a presença de Pedro Gonçalves (participante do THE VOICE) e de João Seabra (Stand Up Comedy) • Champimóvel (Fundação Champalimaud)
--	--

Inscrições Gratuitas (mas obrigatórias)

- ❖ **Escolas | Visitas de estudo:** <https://goo.gl/forms/fLtG3xkbx8zaXKqD2>
- ❖ **Fórum Educação | Ações de Capacitação –** <https://www.cenfipe.edu.pt/eventos/?id=76&op=3>
- ❖ **Site :** www.minhodigitalminds.pt
- ❖ **Facebook :** <https://www.facebook.com/minhodigitalminds/>



